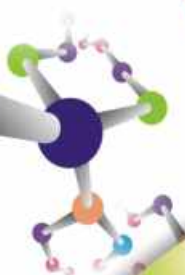


MANUAL DE INFORMÁTICA



EGB

1 de
10

Registrado por Fundación La Dulce

Idea de Fundación La Dulce

Diseño y Contenidos de Ariel Montero

Prohibida su venta.

Prohibida su reproducción parcial o total y su utilización en cualquier soporte sin la mención del autor.

ISBN 978-987-1669-27-1 (O. C.)

Mi manual de informática / adaptado por Néstor Javier Jáuregui. - 1a ed. - La Dulce : Grupo

Dinámica, 2010.

v. 1, 16 p. : il. ; 21x17 cm.

ISBN 978-987-1669-16-5

1. Informática. 2. Computación. 3. Enseñanza Primaria. I. Jáuregui, Néstor Javier, adapt.

CDD 372.34

Fecha de catalogación: 22/02/2010

Módulo 1

¿Qué es una computadora?

Una computadora es una máquina electrónica capaz de realizar diferentes operaciones. Esta máquina tiene memoria y programas que nos sirven para realizar diferentes cosas, como por ejemplo: escribir, escuchar música, navegar por Internet, hacer dibujos, retocar fotos, guardar información y muchas otras cosas más.



Con "Mi Manual de Computación", aprenderemos a manejar una computadora, y podremos realizar cosas sorprendentes con esta gran herramienta.

Tienen diferentes formas

Podemos ver:

*Computadoras de escritorio:
son las que vemos comúnmente en nuestras casas u oficinas.

Gabinete



Monitor

Mouse

Teclado



Una máquina portátil, nos permite transportarla, trabajar y utilizarla en casi cualquier lugar.

*Portátiles o Notebooks, donde todas las partes se encuentran montadas en una sola unidad.



1º EJERCICIO - Periféricos



*¿Qué es un Periférico?
Denominamos periféricos a todos los dispositivos que se conectan a nuestra computadora.*

Redactaremos en Word, el nombre de cada periférico, y cuál es su utilidad.



MONITOR

Sirve para: Ver lo que hacemos.



IMPRESORA

Sirve para: Tener en papel lo que aparece en la pantalla.



Estas definiciones son básicas, pues estos periféricos han aumentado sus prestaciones desde que aparecieron.



MOUSE

Sirve para: Mover la flechita que se llama cursor.



ESCÁNER

Sirve para: Pasar a la máquina lo que tenemos en un papel.



TECLADO

Sirve para: Escribir y realizar otras funciones.

Otros Periféricos

Nombra otros periféricos que conozcas.

.....
.....
.....

¿Qué son los periféricos y el Hardware?

Podemos definir como periféricos a todos aquellos componentes que se conectan con la computadora, y que constituyen junto con ella, el **HARDWARE**, o aquello que se "puede tocar".



2º EJERCICIO

¿Qué es el Software?

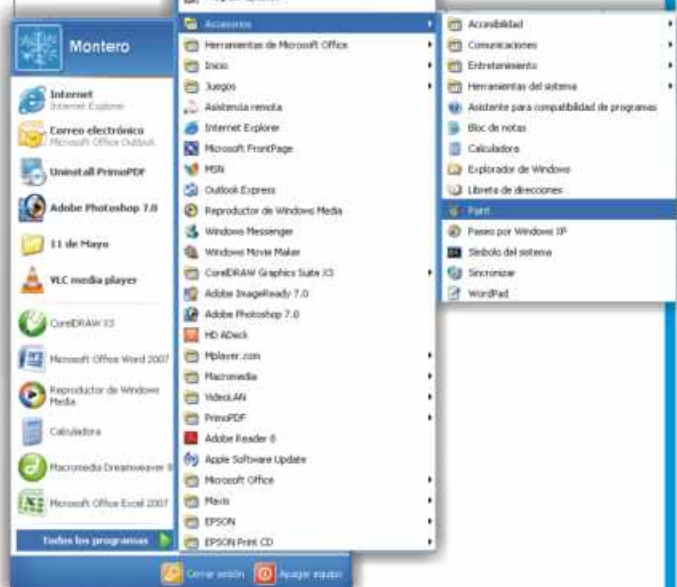
Denominamos **SOFTWARE** a todos aquellos programas que se encuentran en nuestra máquina. Nombra y dibuja el icono del programa que veas en el escritorio, utilizando Paint, y escribe a su lado, para qué sirve.



¿Cómo llegar a Paint?



Paint es uno de los programas que utilizaremos para generar dibujos más ampliamente difundido, pues se encuentra entre las aplicaciones que trae el Sistema Operativo, (Windows).



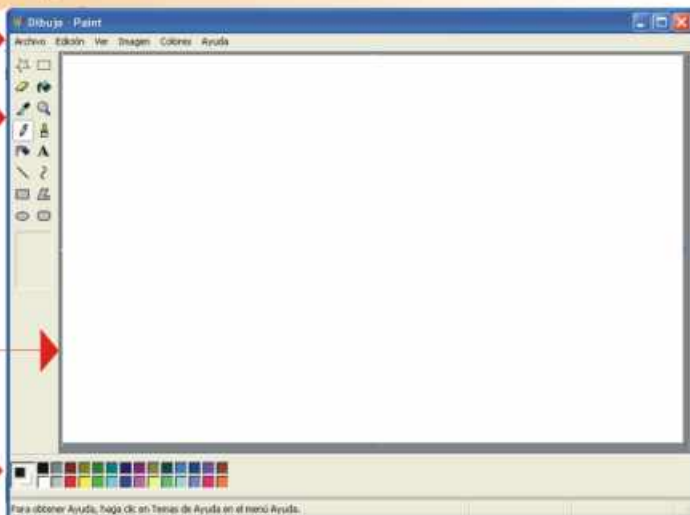
Partes del Programa

Barra de Menú

Panel de Herramientas

Área de Trabajo

Paleta de Colores





Continuemos con el uso de Paint. Utilizando la herramienta Píncel, dibujaremos, seleccionando el color correspondiente, el icono de Internet Explorer.



Cuando utilizemos la herramienta píncel, podremos variar el tipo de píncel, de esa manera las características de nuestro trazo será diferente.



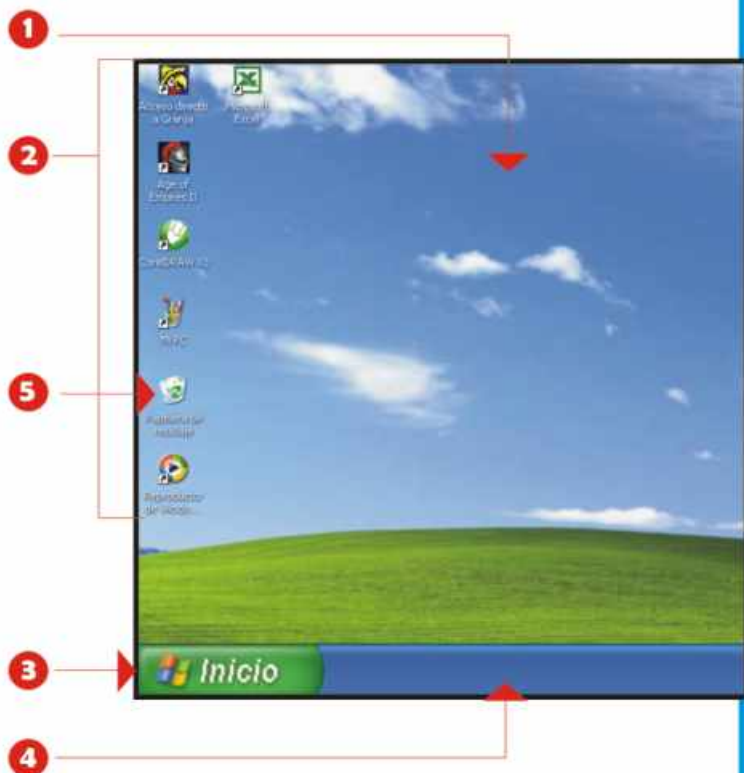


Módulo 2

Lo que ves en tu pantalla.

En este ejercicio observaremos cuáles son comúnmente los elementos que vemos en nuestra pantalla

- 1 -Fondo de Escritorio;
- 2 -Iconos;
- 3 -Botón Inicio;
- 4 -Barra de Tareas;
- 5 -Papelera de Reciclaje.



¿Cómo abrimos un programa?

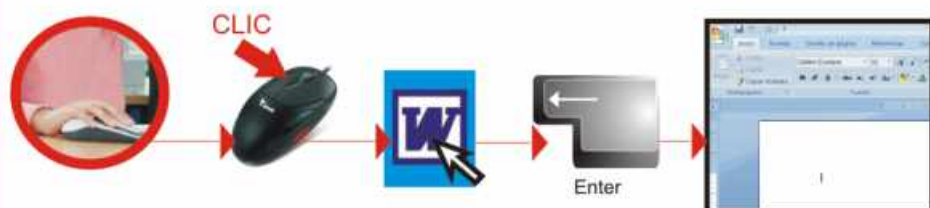
¿Qué es “abrir” un programa?

Cuando deseamos trabajar con un programa, debemos EJECUTARLO, lo que comúnmente llamamos ABRIR UN PROGRAMA.

A continuación veremos diferentes formas de abrir un programa:



-Haciendo DOBLE clic con el mouse sobre el icono;



-Haciendo UN clic con el mouse sobre el icono, para luego presionar la tecla ENTER;

y, si el programa que deseamos abrir está en el menú del botón Inicio, debemos:

-Hacer un clic sobre el botón Inicio o pulsar la tecla Windows, para que una vez abierto el menú, pulsar el programa para que se abra;





3º Ejercicio

En el siguiente ejercicio vamos a Abrir Programas. Te proponemos abrir todos los programas que encuentres en el escritorio, y si te animás, fijate para que sirve cada uno, y qué icono lo representa, observemos algunos de ellos:



Mozilla Firefox

Navegador de Internet,
Sirve para: "Andar por Internet".



Microsoft Excel

Sirve para: hacer planillas de cálculo.



Microsoft Word

Sirve para: escribir cartas, cuentos
o escribir un libro.



Internet Explorer

Navegador de Internet
Sirve para: "Andar por Internet".



Papelera de Reciclaje

Lugar donde va a parar lo que eliminamos
Utilidad: desde allí podemos recuperar
lo que eliminamos, siempre que no la
hayamos vaciado.



Carpeta

Lugar donde almacenamos información,
pero NO ES UN PROGRAMA.



Windows Media Player

Reproductor de Windows.
Sirve para: Reproducir videos y música.



4º Ejercicio

Nuestro teclado.

No solo nos sirve para escribir, podemos además abrir y cerrar programas, apagar nuestra compu y hacer otras cosas más. Pero ahora, nos dedicaremos a lo primero: escribir.

Utilizaremos para ejercitarnos, un párrafo del Martín Fierro, de José Hernández que tipearemos en Word.



Microsoft Office Word 2007

1-Abrir Word.

Este icono, corresponde a la versión 2007, pero podemos abrir cualquier otra anterior.

Martín Fierro

Aquí me pongo a cantar
al compás de la vigüela;
que el hombre que lo desvela
una pena extraordinaria,
como la ave solitaria
con el cantar se consuela.

Pido a los santos del cielo
que ayuden mi pensamiento;
les pido en este momento
que voy a cantar mi historia
me refresquen la memoria
y aclaren mi entendimiento.

Vengan, santos milagros,
vengan todos en mi ayuda,
que la lengua se me añuda
y se me turba la vista.
Pido a mi Dios que me asista
en una ocasión tan ruda.

*Publicado en 1872,
"El Gaucho Martín Fierro"
tuvo gran aceptación
entre el público,
y la primera edición se
agotó en dos meses.*

*José Hernández dejaría
reflejado en él aquella
profunda huella de su
infancia en un ambiente
campesino.*

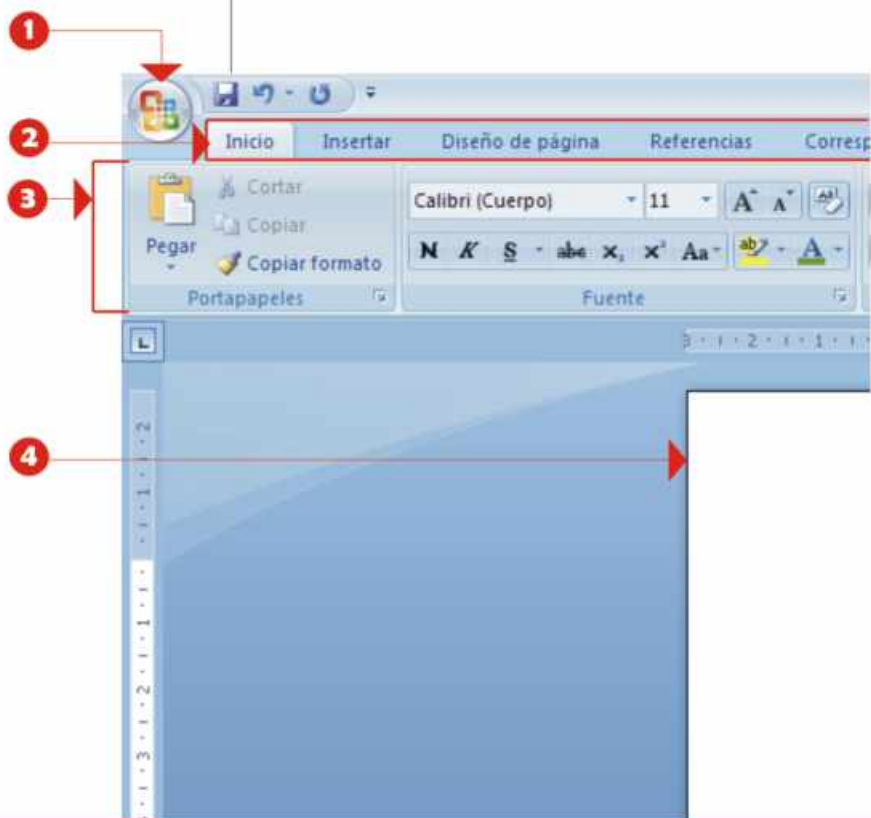
Ilustración de Molina Campos.



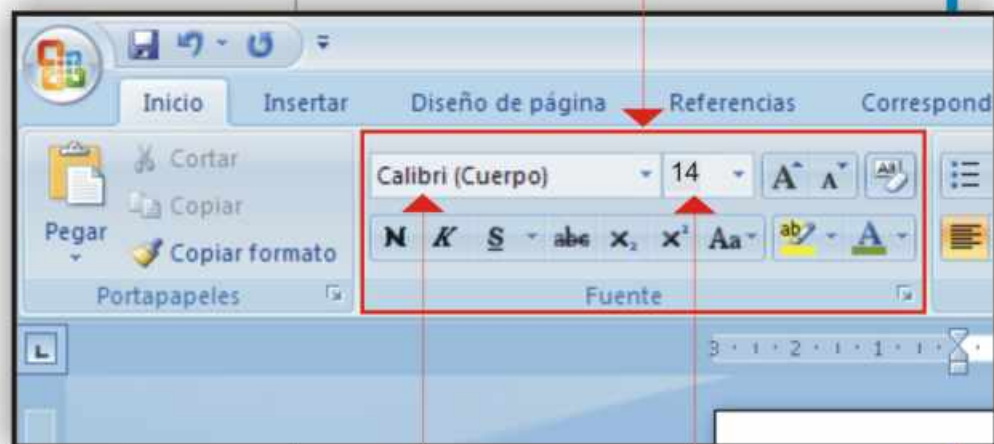
¿Cómo escribimos con Word?

Word, como lo habíamos dicho antes, es un procesador de texto, el más difundido, y nos sirve, entre otras cosas para escribir. Una vez abierto el programa, podemos encontrarnos con una pantalla tal cual aparece abajo. Y todas la partes que la componen:

- 1 -Botón de Herramientas Estándar.
- 2 -Barra de Menú
- 3 -Herramientas
- 4 -Hoja para escribir



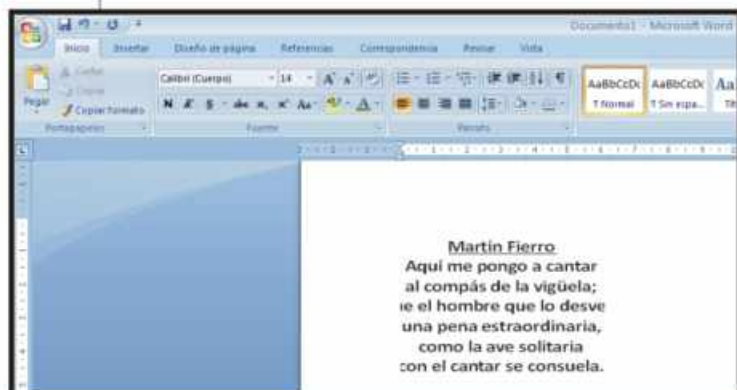
Antes de empezar a escribir nuestro texto, podemos decirle al programa cuáles deben ser las características del mismo, por lo tanto desde el Menú Inicio/ Fuente (se refiere a las letras), podemos indicarle que el texto con el que estará realizado será Calibri, Tamaño de letra 14.



Familia tipográfica o Fuente. (El tipo de letra).

Tamaño de la Fuente.

Una vez seleccionadas algunas características que utilizaremos en nuestro texto, comenzaremos a escribir en la hoja que nos aparece, que será nuestro espacio de escritura.



@

Q

5º EJERCICIO



Algunas teclas de nuestro teclado

Localizar las siguientes teclas en el teclado.



Shift



Alt



Bloq Mayús



Control



Windows



BackSpace



Enter

Una vez localizadas las teclas, debemos chequear para qué nos sirve cada una de ellas. Por ejemplo, la tecla Enter, nos sirve, entre otras cosas para saltar de renglón.

Aquí vemos qué es lo que puede suceder cuando escribimos en Word:

1-El nombre Martín, está mal escrito, (dice Matín), por lo tanto nuestro programa nos lo señala con un serrucho de color rojo, pues no conoce lo que escribimos.



Matín Fierro

Aquí me pongo a cantar

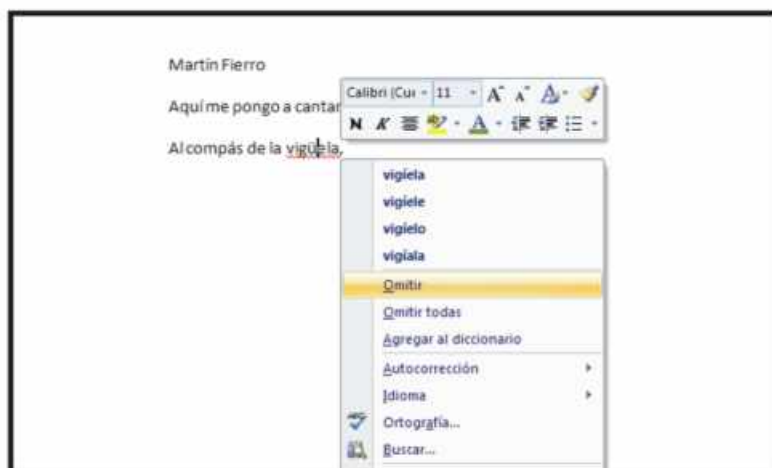
Al compás de la vigüela,

¿Cómo lo corregimos?

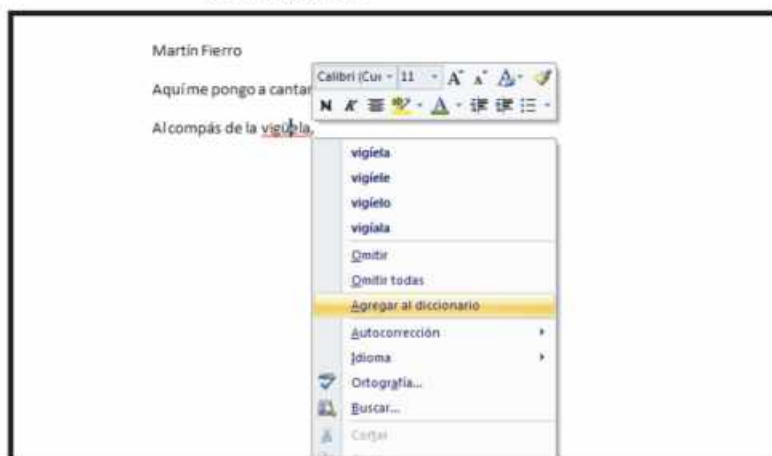
Podemos hacer un clic con el botón derecho del mouse, con lo cual podremos elegir una de las opciones que el programa nos propone, tal cual podemos ver en el ejemplo siguiente.



¿Pero qué pasa con la palabra Vigüela?
La palabra vigüela está bien escrita, pues quiere decir guitarra, por lo tanto, podemos tomar dos caminos: por un lado OMITIRLA, pues al hacer un clic con el botón derecho del mouse podemos seleccionar Omitir, porque los ejemplos que allí aparecen para la palabra vigüela no nos sirven.



O también podemos agregar esta palabra a nuestro diccionario, lo que hará que ya no nos la vuelva a marcar como errónea cada vez que la escribimos.



¿Cómo ponemos los acentos?

Cuando escribimos una palabra que sabemos está acentuada, antes de escribir la letra con tilde, debemos pulsar en el teclado la tecla correspondiente al acento, y luego la letra, por ejemplo, aquí podemos ver los pasos que debemos seguir para obtener la letra "í" acentuada:

Aqu



1º

Escribimos la palabra hasta la letra que va acentuada



2º

Antes de la letra acentuada presionamos cualquiera de estas teclas.

Aquí



3º

Presionar la letra acentuada.

De esta manera, le colocaremos acento a nuestra palabra acentuada. Sin olvidarnos que podemos sustituir la palabra mal escrita utilizando el botón derecho del mouse.

